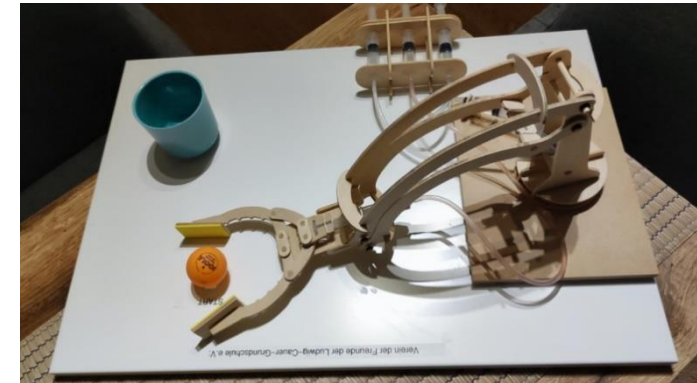


Spiele-Übersicht

Spiel	Roboter-Arm
Ablauf/Spielregel	Du hast 1 Minute Zeit um den Ball in den Becher rein zu kriegen. Spieler (ab 2) können gegenseitig hintereinander antreten, der/die Schnellste gewinnt. Wenn es nicht klappt muss man wieder von vorne anfangen. Eine Stoppuhr (Handy), Würfel und kurze Anweisung sind nötig. 2 Schwerestufen möglich (Start-> Ziel (1Min) oder Ziel-> Start (2 Min))
Anzahl der Spieler	Mind. 1
Teilnahmegebühr	ab 50 Ct/ pro Spieler
Gwinn	Spaß, Etwas vom Wichtelsack ziehen



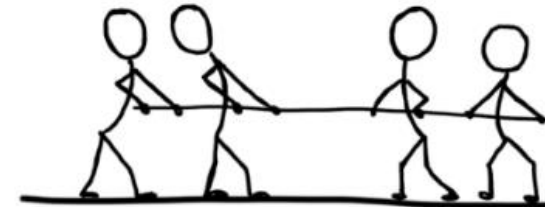
Spiel	Dart mit Bällen
Ablauf/Spielregel	Du hast 4 Bälle und solltest die Summe von mindestens 100 Punkte erreichen. Spielteilnehmer sollen auch ihr Kopfrechnen üben 😊 Die leeren Felder (Ohne Zahl) zählen null Punkte.
Anzahl der Spieler	Mind. 1
Teilnahmegebühr	ab 20 Ct/ pro Spieler
Gwinn	Spaß, Kopfrechnen üben, Etwas vom Wichtelsack ziehen



Aktion	Danksagung für Hortmitarbeiter
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> - Man (Gruppe von Personen) lässt sich fotografieren. - Foto wird auf Erinnerungstafel aufgehängt. Die Tafel mit den Fotos an der Schule als Erinnerung geschenkt werden. - Man kann auch Karte bemalen und mitaufhängen
Anzahl der Teilnehmer	Beliebig bis die Tafel voll ist und die Fotos alle sind
Teilnahmegebühr	2 Euro pro Foto



Spiel	Tauziehen
Ablauf/Spielregel	<p>Spontan entscheiden (turnier organisieren)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Teams bilden (bis 10 pro Team) - Klassen können gegenseitig antreten - Jungs vs. Mädchen einer Klasse - Eltern vs. Kinder
Anzahl der Spieler	Bis 12 pro Team (kleine Kinder)
Teilnahmegebühr	Keine, Spenden werden aber gesammelt
Gewinn	Spaß, evtl. Cauer-T-Shirts (Gewinner-team beim Organisieren von Turnier), Rabat beim Getränke-kaufen



Spiel	PieFace Duell
Ablauf/Spielregel	<p>2 Spieler würfeln, der Gewinner (mit der höheren Zahl) sucht eine Soße aus (Ketchup, Sahne, Senf, usw.) und fängt an mit Würfeln/Spielen.</p> <p>Es wird abwechselnd gewürfelt und anhand der Zahl wird den Knopf gedrückt. Es wird nach jeder Runde gereinigt (Hygienetuch). Taschentuch für den Verlierer zum sauber machen. 2 Würfel sind dazu auch nötig</p>
Anzahl der Spieler	2
Teilnahmegebühr	Ab 50 Ct pro Spieler
Gwinn	Lachen/Spaß haben/evtl. Soße ins Gesicht 😊



Aktion	Sofort-Foto
Ablauf	Man (Gruppe von Personen) lässt sich fotografieren. Foto wird auf Erinnerungstafel aufgehängt. Die Tafel mit den Fotos an der Schule als Erinnerung geschenkt werden. Man kann auch Karte bemalen und mitaufhängen
Anzahl der Teilnehmer	Beliebig bis die Tafel voll ist und oder Fotos alle sind
Teilnahmegebühr	Ab 2 Euro pro Foto



Spiel	Hüpfsäcke
Ablauf/Spielregel	Spontan entscheiden (turnier organisieren) <ul style="list-style-type: none"> - Teams bilden - Klassen können gegenseitig antreten - Jungs vs. Mädchen einer Klasse - Eltern vs. Kinder Pfeife kann man gebrauchen
Anzahl der Spieler	Bis 12 pro Team (kleine Kinder)
Teilnahmegebühr	Keine, Spenden werden aber gesammelt
Gwinn	Spaß, Rabat bei Getränke-kaufen



Spiel	Wichtel-Lotto-Spiel
Ablauf/Spielregel	6 Gegenstände werden gezogen und einer Zahl (1 bis 6) zugeordnet. Die Teilnehmer (bis 6) werden entsprechend auch „nummeriert (1-6)“. Jeder Teilnehmer (Nummer 1 beginnt) würfelt und kriegt den Gegenstand (wenn vorhanden) mit der identischen Zahl. Will der Teilnehmer was anders (aus den anderen Geschenken), dann soll es abkaufen (Preis entspricht der Zuordnung-Zahl)
Anzahl der Spieler	Bis 6 gleichzeitig
Teilnahmegebühr	Ab 50 Ct pro Teilnehmer
Gwinn	Entspricht dem Würfel

